

悪魔城はんま～当日ルール(仮)

時は 2018 年…19 年前にドラキュラ伯爵が完全消滅してから久しい…
しかし、突如としてドラキュラ伯爵と名乗る者が現れた！

集え！ヴァンパイアハンター達よ！！

1. 基本ルール

『神姫+マイクロはんま～』のルールに従って行います。
”ヴァンパイアハンター” 軍と ”吸血鬼” 軍のボス討伐戦です。
吸血鬼軍のボス『ドラキュラ伯爵』の撃破によって勝敗が決まります。
各陣営ごとに SP 消費が”0”になる技能があります。

2. 各陣営ごとの違い

<吸血鬼>

☆ プレイヤーユニット

- ・ 種族 『不死』で使用する消費 SP が 0 になります。
- ・ 技能『エナジードレイン』の消費 SP が 0 になり、白兵戦魔法攻撃(反撃可)になります。

☆ プレイ前に出来る事

- ・ フィールドの任意の場所に宝箱(後述)を置くことができます。
(他にも気が向いたら色々な罠を用意する予定 落石 etc)

☆ ボス

- ・ ドラキュラ伯爵 (ZOC 判定有、移動力0)

HP : 10

属性 : 不死

行動 : 1 ターンに 1 度、任意ユニットに対し技能『偽情報』か『同士討ち』

1 ターンに 1 度、射程範囲内の任意ユニットに対し技能『ファイアボール』

尚、任意のユニットは吸血鬼側で話し合っ決めてください

<ヴァンパイアハンター>

☆ プレイヤーユニット

- ・ 技能『強襲』の消費 SP が 0 になり、射程内の任意地点へ使用可能となります。
(通常通り使用することも可能)
- ・ 吸血鬼陣営が置いた宝箱を 1 行動使い開けることができます。

3. 宝箱について

宝箱の中には吸血鬼討伐に役立つアイテムが入っています。
しかし、中にはミミックや爆弾が潜んでいるものもあるので注意
<アイテム>

- ・ 聖水 … 装備品『ビームサーベル』と同等、属性『不死』『魔族』に対して判定+1
- ・ クロス … 装備品『投げナイフ(3本)』と同等、属性『不死』『魔族』に対して判定+1
- ・ 聖書 … 技能『アイスストーム』と同等(使用回数1回, SP消費0, 攻撃判定4)

<装備品>

- ・ ヴァンパイアキラー(鞭)
基本性能は装備品『鞭』と同じ
属性『不死』に対し判定+1, ダメージ+1
ユニット名に「ベルモンド」が付かない場合、自軍のターン開始時に1ダメージ受ける

<ミミック>

宝箱がミミックだった場合、宝箱を開けたユニットと白兵状態になります。
ミミックはHP:3、白兵戦の攻撃判定3、常時『凶暴化』状態として扱います。
(魔族じゃないサモンゲートです)

<爆弾>

宝箱が爆弾だった場合、装備品『対人地雷』と同じ判定を行います。

4. NPC について

吸血鬼軍にヴァンパイアハンター「シライ・C・ベルモンド」がいます。
彼は洗脳されているためヴァンパイアハンターに襲い掛かってきますが、
倒すことでヴァンパイアハンター軍の味方になります。

名前：シライ・C・ベルモンド

属性：人間

HP：6

装備品：ヴァンパイアキラー(宝箱から出るのと同じ)

技能： 『強襲』(ヴァンパイアハンター側の技能と同じ)
『恐怖』
『冷血』
『切り払い』
『白兵戦』